

EXTRALIGA DRUŽSTIEV 2026 – 2027

1. Základné definície a pojmy

ORGANIZÁTOR

Organizátorom kvalifikačných líg v regiónoch je Slovenská šípkarská federácia. Po zorganizovaní kvalifikácií oznámi výsledky kvalifikácie a v spolupráci so ZŠO zorganizuje finálový turnaj M SR družstiev.

Do sezóny 2026-27 sú prihlásené kvalifikácie : Horná Nitra, Považská Bystrica, Zlaté Moravce, Horehronská Liga, Vrútocká Liga, Bratislavská Liga, Kvalifikácia Košice, Kvalifikácia Prešovský kraj, Rožňavská Liga.

DRUŽSTVO

Družstvo je zoskupenie hráčov s platnou licenciou ZŠO. Družstvo môže do súťaže prihlásiť iba klub, ktorý je riadnym členom Združenia šípkarských organizácií. Účastníkom Extraligy je družstvo zložené z hráčov s platnou licenciou na aktuálnu sezónu. Minimálne potrebný počet hráčov na súpiske družstva sú štyria hráči, maximálne možný počet hráčov na súpiske družstva je 10. Družstvo môže do súťaže vstupovať pod vlastným názvom, ktorý neobsahuje vulgarizmy, neosočuje iné osoby alebo subjekty, či inak nepôsobí rušivo. Družstvo môže do súťaže prihlásiť iba materský klub, pod ktorým majú hráči vedenú licenciu.

HRACIE MIESTO

Hracie miesto musí disponovať minimálne dvomi prístrojmi značky CYBERDINE. Zároveň musí byť schválené ŠTK-SOFT. Na každý prístroj musí byť minimálne priestor 1 x 3,6 metra ako hracia plocha.

Hracie miesto musí spĺňať nasledovné podmienky :

- Je sídlom klubu, ktorý družstvo do súťaže prihlásil a klub má majetkové prepojenie na súťažné prístroje (sú v jeho vlastníctve)
- Klub má nájomný vzťah na súťažné prístroje vo svojom riadnom sídle. Podmienkou je, že sú prístroje schválené ŠTK.
- Na jednom hracom mieste môžu hrať kvalifikáciu Extraligy maximálne tri družstvá. V prípade, že túto podmienku nie je možné technicky splniť a v regióne neexistujú iné riešenia, klub požiada ŠTK o udelenie výnimky. ŠTK posúdi žiadosť a zaujme vo veci stanovisko.
- Ak klub nemá svoje sídlo (miesto vybavené vlastnými súťažnými prístrojmi), môže si zvoliť hraciu pôdu na inom hracom mieste. Ak toto hracie miesto spĺňa podmienky súťaže, ŠTK toto hracie miesto klubu posúdi a v prípade, že vyhovuje podmienkam a pravidlám súťaže, schváli ho ako riadne hracie miesto.
- Družstvá si môžu zvoliť svoje hracie miesto aj na miestach, na ktorých sú umiestnené minimálne dva prístroje značky CYBERDINE v prípade, že tieto prístroje prevádzkujú partneri súťaže Extraliga družstiev (Dart Servis s.r.o, Relax Game s.r.o., E-Darts and Games s.r.o.). V prípade, že družstvo vo svojom okolí nemá takúto možnosť, požiada ŠTK o udelenie výnimky.

- Hracie miesto, ktoré spravuje partner Extraligy má vo svojom portfóliu minimálne 25 súťažných prístrojov CYBERDINE a je v jeho technických možnostiach zapožičiavať minimálne 8 prístrojov pre organizovanie celoslovenských súťaží kategórie TOP a M SR. Možnosť stať sa partnerom Extraligy tak má každý subjekt, spĺňajúci túto podmienku minimálne stanoveného počtu prístrojov, ktorý o partnerstvo požiada ŠTK a jeho žiadosť ŠTK schváli.
- ŠTK poskytuje ochrannú lehotu v dĺžke 2 celých sezón pre každé hracie miesto, ktoré si ktorýkoľvek klub, družstvo alebo partner u organizátora Extraligy registruje ako svoje hracie miesto. Znamená to, že na registrované miesto má počas doby ochrany výhradné právo klub, družstvo alebo partner, u ktorého je miesto registrované. Zároveň bude dbať, aby nedochádzalo ku konfliktu záujmov členov a partnerov.
- Za hracie miesto je potrebné uhradiť servisný poplatok vo výške 100 Eur za sezónu. Platbu realizuje každý klub zvlášť za svoje hracie miesto. Poplatok pre partnerov je 100 Eur za sezónu, bez ohľadu na počet hracích miest. Tento poplatok bude čiastočne použitý na úhradu služieb spojených s užívaním súťažného a výsledkového softvéru UŠO. S prípadným preplatkom naloží ŠTK na základe kolektívneho rozhodnutia vo veci.
- Družstvá majú hracie miesto na domácej pôde svojho klubu. V záujme zachovania princípu systému hry doma-vonku, na jednom hracom mieste môžu mať domácu pôdu maximálne tri družstvá. V prípade, že do súťaže má klub prihlásených viac ako tri družstvá, ktoré vystupujú pod rovnakým menom klubu (príklad Z. Moravce „A“, „B“ ... „D“), takýto klub môže požiadať ŠTK o výnimku. ŠTK preskúma ďalšie možnosti na zabezpečenie domácej pôdy a vydá stanovisko.
- Poplatok za hracie miesto musí byť uhradený do 23.9.aktuálneho kalendárneho roka. Klub, ktorý chce využívať výsledkové a turnajové portály uhradí na účet :IBAN : SK14 0900 0000 0052 2025 9906 čiastku 100 Eur. Do poznámky je nutné uviesť názov klubu a registrovaného hracieho miesta. Zaplatenie servisného poplatku umožňuje klubu na registrovanom hracom mieste organizovať aj súťaže jednotlivcov, ktorých výsledky sa môžu rátať do celoslovenských oficiálnych rebríčkov za využitia súťažného a výsledkového softvéru UŠO.
- Partneri uvedú zoznam hracích miest, ktoré si želajú mať evidované.

PRIHLÁSENIE SA DO EXTRALIGY, POPLATKY

Klub odovzdá za každé svoje družstvo prihlášku so súpisou hráčov regionálnemu organizátorovi v elektronickej podobe najneskôr do 23.9. aktuálneho kalendárneho roka. Prihlášku môže klub stiahnuť z adresy :

<https://www.slovakiadart.sk/supersipky/8-PRAVIDLA/33-PRAVIDLA-PRE-TURNAJE-SOFTY>

Následne ich regionálny organizátor skontroluje a odovzdá najneskôr do 30.09. aktuálneho kalendárneho roka na sekretariát ZŠO na mail sipky@sipky.sk.

Prihlásené družstvá budú zaradené do kvalifikačných skupín podľa regiónu.

V prípade, že v ktoromkoľvek regióne, okrese, či kraji sa žiadna kvalifikácia nehrá, je možné ju vytvoriť z nových družstiev. Podmienkou je minimálne 5 družstiev, ktoré sa do

príslušnej novovytvorenej skupiny prihlási. Žiadosť o zaregistrovanie takejto novovzniknutej kvalifikácie je potrebné podať najneskôr 15 dní pred oficiálnym zahájením sezóny na schválenie ŠTK (posledný možný termín nahlásenia novo vytvorenej kvalifikačnej skupiny je 15.8.aktuálneho kalendárneho roka).

Štartovné do kvalifikácie pre družstvo činí 60 Eur. Zároveň každý hráč na súpiske musí mať platnú licenciu. Pokiaľ sa družstvá dohodnú na vyššom štartovnom v rámci svojej kvalifikácie, nie je to zakázané. Na bankový účet organizátora je však potrebné odviezť požadovanú čiastku 60 Eur, zvyšok zostáva v rukách organizátora kvalifikácie a je v jeho kompetencii, ako s vyzbieranou čiastkou naloží. Pre sezónu 2026-2027 bude štartovné, vyzbierané od družstiev, použité na PRIZE MONEY v nasledovnom pomere: Kategória „A“ – 65% štartovného, kategória „B“ – 35% štartovného. Klub za svoje družstvá uhradí štartovné na účet Slovenskej šípkarskej federácie pod číslom: **IBAN: SK14 0900 0000 0052 2025 9906** a do poznámky uvedie názvy družstiev.

Všetky kvalifikačné skupiny spolu so súpiskami hráčov budú natipované na portál www.turnaje.org. Na tomto portály budú kapitáni zapisovať zápisy o stretnutí a budú tam vedené aj priebežné tabuľky jednotlivých kvalifikačných skupín ako aj štatistiky jednotlivých hráčov (individuálne štatistiky hráčov nie sú povinné).

SÚPISKA DRUŽSTVA

Súpiska družstva pre konkrétnu sezónu môže obsahovať minimálne 4 hráčov a maximálne 10 hráčov. Na súpiske môžu byť maximálne 2 zahraniční hráči (hráči bez slovenského občianstva). Do zápasu však môže súbežne nastupovať iba jeden zahraničný hráč.

Do zápasu môže každé družstvo napísať maximálne 8 hráčov. Striedanie je povolené iba medzi jednotlivými štvrtinami zápasu. Na zápise stretnutia môžu byť uvedení 4 hráči a 4 náhradníci. Vystriedaný hráč sa nemôže vrátiť naspäť do zápasu. V prípade zahraničných hráčov je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej štvrtine zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich. V zápase je povolené vystriedať maximálne 4 hráčov.

Zápasy CRICKETU (zápas č. 9 a 10) sa do striedania nepočítajú. Do týchto dvoch zápasov môže družstvo postaviť hráčov a nepočíta sa to do počtu povolených striedaní. Avšak aj u týchto zápasov platí, že jeden hráč môže hrať maximálne jeden Cricket.

HRACÍ MODEL ZÁPASU PRE KVALIFIKÁCIU

Zápasy jednotlivcov sa budú hrať všetky 501 DO. Po odohraní polovice zápasov (osem zápasov) jednotlivcov budú nasledovať dva zápasy dvojíc. Budú to zápasy s poradovým číslom 9 a 10.

Zápasy číslo 9 a 10 sa budú hrať v hre Cricket. Každá dvojica bude hrať na jeden displej. Do zápasov dvojíc môže každé družstvo postaviť svojich náhradníkov bez toho,

aby sa takáto zmena počítala ako striedanie. Vzniká tak možnosť zapojiť do zápasu náhradníkov. Po odohraní zápasov dvojíc môžu náhradníci v zápase pokračovať, alebo nie. Ak však predtým nehrali a budú pokračovať v zápasoch jednotlivcov, počíta sa to už za striedanie.

Platí pravidlo, že ak je hráč vystriedaný medzi štvrtinami keď sa hrajú 501DO, nemôže sa do zápasu vrátiť naspäť. Výnimku tvoria zápasy dvojíc v Crickete. Do Cricketu môže nastúpiť aj hráč, ktorý bol predtým vystriedaný. Nemôže však ďalej pokračovať v zápasoch jednotlivcov.

Každý hráč môže hrať maximálne jeden Cricket. Nie je možné postaviť toho istého hráča do oboch zápasov v Crickete.

Kvôli zvýšeniu počtu zápasov na 18, vypúšťame v kvalifikácii predĺženie. V prípade, že zápas skončí 9:9, každé družstvo si do tabuľky pripíše po jednom bode. Za víťazstvo získa víťaz 3 body.

ZÁPIS O STRETNUTÍ

Zápis o stretnutí môžu písať obaja kapitáni samostatne, ale primárne je to povinnosť domáceho kapitána. Platnosť výsledku zápasu potvrdzujú po zápase obaja kapitáni svojim podpisom. Hracia listina je platná iba s podpisom oboch kapitánov. V prípade, že niektorý z kapitánov odmietne podpísať hraciu listinu, musí sa priamo na listinu písomne vyjadriť, pre aké dôvody hraciu listinu nepodpísal. Následne vo veci rozhodne ŠTK.

TERMÍNY, DÁTUMY, VÝSLEDKY

Oficiálny začiatok kvalifikácií je 1.10.aktuálneho kalendárneho roka. Početnejšie skupiny (v prípade, že si splnia oznamovaciu povinnosť a odovzdajú súpisky) , môžu začať aj pred týmto termínom. Menej početné skupiny môžu začať aj neskôr. Plán zápasov je však potrebné nastaviť tak, aby bola kvalifikácia ukončená najneskôr do **30.4.** aktuálneho kalendárneho roka.

Za natipovanie výsledku na portál www.sipky.org je zodpovedný kapitán domáceho teamu a to do dvoch kalendárnych dní od odohrania zápasu. Následne môže výsledok namietat kapitán hostujúceho teamu, avšak iba do 7 kalendárnych dní od odohrania zápasu. Ak je všetko v poriadku, hostujúci kapitán potvrdí správnosť výsledku a ten zostáva v platnosti. Po potvrdení výsledku obomi kapitánmi nie je možné výsledok zápasu meniť.

Na odohranie zápasov , jednotlivých kôl je určený hrací týždeň (pri menších skupinách to môže byť 14 dní). Kapitáni si po vzájomnej dohode dohodnú deň a hodinu odohrania zápasu. V prípade, že nedokážu nájsť spoločný termín, obrátia sa na ŠTK a tá určí termín a čas odohrania zápasu.

ZÁVEREČNÝ TURNAJ DRUŽSTIEV

Do záverečného turnaja postúpi 15 družstiev + aktuálny majster Slovenska. Postupový kľúč sa určí podľa známeho kľúča po uzávierke prihlášok. Z jednej skupiny nemôžu postúpiť do záverečného turnaja AKO NASADENÉ viac ako dve družstvá. V prípade organizovania „B“ kategórie, do záverečného turnaja postúpi 12 družstiev podľa rovnakého postupového kľúča ako bude stanovený pre kategóriu „A“.

Počet postupových miest pre jednotlivé kvalifikačné skupiny, spôsob nasadzovania do skupín v záverečnom turnaji stanoví ŠTK po zozbieraní všetkých prihlášok do súťaže.

Za jednotlivé družstvá môže v záverečnom turnaji nastúpiť iba hráči, ktorí v kvalifikácii odohrali za svoje družstvo minimálne 25% všetkých zápasov jednotlivcov (Cricket sa do týchto štatistík neráta).

Znamená to, že jeden zápas pre jedného hráča znamená 4 zápasy. Ak v kvalifikácii družstvo odohrá napríklad 12 zápasov, jeden hráč môže odohrať maximálne $4 \times 12 = 48$ zápasov. Tento počet je maximum, teda 100%. Požadovaných 25% tak v takomto prípade bude predstavovať 12 zápasov ako minimum, pre hráča, ktorý sa môže zúčastniť za družstvo v záverečnom turnaji.

Ak hráč v priebehu sezóny prestúpil alebo hosťoval, do záverečného turnaja môže nastúpiť iba za družstvo, v ktorom dohrál kvalifikáciu (do ktorého prestúpil, či v ktorom hosťoval). Aj tu však platí, že za toto družstvo musí mať odohraných minimálne 25% zápasov. Zápasy odohrané v predošlom družstve sa mu do tohto 25%-tného limitu nepočítajú.

Zápas bude pozostávať zo 16-tich „podzápasov“ a v každej štvrtine sa bude hrať jeden Cricket. V prípade, že zápas sa dostane do stavu 8:8, nasledovať bude predĺženie vo formáte IDF Európskeho pohára (tak ako sme to hrali v posledných rokoch). Za víťazstvo v skupine získava víťaz tri body, za výhru v predĺžení dva body, za prehru v predĺžení jeden bod, za prehru nula bodov.

V prípade predĺženia kapitáni družstiev zostavia dvojice hráčov, ktoré nastúpia proti dvojiciam súpera v hre 501DO TEAM na jeden leg. Každý vyhraný leg tvorí skóre rozhodujúceho zápasu. Ak svoje legy vyhrajú dvojice z jedného družstva, tento rozhodujúci zápas vyhráva toto družstvo v pomere 2:0. Ak ale každý z legov vyhrá dvojica iného družstva, priebežný stav je 1:1 a v zápase sa pokračuje rozhodujúcim legom. Do rozhodujúceho legu sa proti sebe postavia dvojice, ktoré vyhrali svoje legy v predošlej hre. Víťazná dvojica rozhodujúceho legu získava pre svoje družstvo rozhodujúci leg a toto družstvo vyhráva rozhodujúci podzápas dvojíc, následne aj celý zápas v predĺžení.

Bodovanie skupinových zápasov je nasledovné : Víťazstvo v riadnom hracom formáte 3 body, víťazstvo v predĺžení 2 body, prehra v predĺžení 1 bod, prehra v riadnom hracom formáte 0 bodov.

LOSOVANIE DO SKUPÍN

Štandardne je postupujúcich 16 družstiev zoradených do štyroch 4-členných skupín. Nasadených môže byť 8 družstiev. Kľúč pre určenie počtu nasadených z jednotlivých kvalifikačných skupín určí ŠTK po uzavretí prihlášok do jednotlivých kvalifikácií. Túto informáciu, spoločne s určením postupového kľúča, ŠTK oznámi všetkým zúčastneným družstvám do 30.10. kalendárneho roka.

Pri losovaní nasadených družstiev platí pravidlo, že do jednej skupiny nie je možné vylosovať nasadené družstvá, ktoré hrali v jednej kvalifikačnej skupine. Ak taká situácia nastane, družstvo, ktoré bolo vylosované bude zaradené do ďalšej skupiny a neobsadené miesto sa losuje opäť. Losovanie nasadených družstiev musí prebiehať tak, aby sa predišlo neriešiteľnej situácii v losovaní.

Ak pri losovaní nasadených družstiev na druhú pozíciu v skupinách 3 a 4 bude jasné, že jedno z družstiev sa môže dostať do kolízie s týmto pravidlom, losujúci nelosuje, ale prideliť týmto posledným dvom nasadeným družstvám takú skupinu, aby sa v nej nestretli s družstvom zo svojej kvalifikačnej skupiny.

Losovanie nenasadených družstiev bude prebiehať bez akýkoľvek obmedzení.

Losovanie družstiev do skupín A-B-C-D zároveň určí aj pavúk pre druhú KO fázu turnaja. Kľúč je nastavený nasledovne : A1-D2, B1-C2, C1-B2, D1-A2.

HOSTOVANIE A PRESTUPY HRÁČOV

Každý hráč sa na začiatku sezóny môže rozhodnúť, za aké družstvo (klub) bude v priebehu sezóny nastupovať. Ak sa hráč v mimosezónnom období rozhodne pre ďalšiu sezónu zmeniť klub či družstvo, má na to právo. Výnimkou je prípad, že hráč má s klubom uzavretú písomnú dohodu. Ak by hráč postupoval v rozpore s písomnou zmluvou, materský klub podá protest proti jeho zápisu do iného družstva a ŠTK vo veci rozhodne.

V priebehu sezóny sa však prípadné prestupy a hostovania riadia nasledovnými pravidlami :

Hostovanie či prestup hráča v priebehu sezóny je možný iba po písomnom súhlase oboch kapitánov klubov (klubov-družstiev). Ak sa kluby dohodnú na hostovaní hráča, sú povinné túto skutočnosť nahlásiť na sekretariát mailom (sipky@sipky.sk). Zároveň družstvo, ktoré hráča na svoju súpisu získava, zaplatí na účet SŠF administratívny poplatok 10 Eur.

Číslo účtu pre zaplatenie poplatku za hostovanie, či prestupy je :

IBAN : SK14 0900 0000 0052 2025 9906 Názov účtu : Slovenská šípkarská federácia

Variabilný symbol : dátum úhrady vo forme rok mesiac deň (napríklad 260905 znamená 5.9.2026)

Do poznámky uviesť meno hráča, ktorý hostuje. **Až po absolvovaní tohto administratívneho procesu môže hráč za družstvo nastúpiť.**

Posledný termín na prestup, či hostovanie je 31.12. Po tomto termíne môže družstvo pripísať na súpisu už iba hráča, ktorý nehral po celú sezónu v žiadnom inom družstve v danej sezóne. Tento hráč má štatút voľného hráča a môže byť pripísaný na súpisu v priebehu celej sezóny.

DISCIPLINÁRNE PRIESTUPKY A SPORY

Všetky disciplinárne priestupky, ktoré by sa zaregistrovali v priebehu súťaže rieši disciplinárna komisia v zmysle platného disciplinárneho poriadku. Všetky spory medzi družstvami, alebo jednotlivcami v priebehu zápasu ligy družstiev sa prioritne riešia vzájomnou dohodou. Pokiaľ k nej nedôjde, prípadom sa bude zaoberať buď ŠTK (nehoda vo výsledku, nenastúpenie na zápas, neskorý príchod, nehoda v termíne a tak podobne) alebo Disciplinárna komisia (ak spor naplnil podstatu disciplinárneho priestupku).

Ak dôjde ku sporu v rámci zápasu, prednostne sa rieši dohodou aktérov zápasu. Ak nedôjde k dohode, druhým stupňom je dohoda kapitánov. Ak ani medzi kapitánmi nedôjde k dohode, postúpi sa spor na riešenie ŠTK-SOFTY.

Nie je možné namietat' výsledok zápasu, ktorý aktéri dohrali do konca, aj keď v ňom vznikol sporný moment. Dohratie zápasu sa chápe tak, že došlo ku dohode o vyriešení sporu. Dodatočné namietanie výsledku je v takom prípade bezpredmetné.

Ak dôjde k situácii, že sa obe strany nedohodli a aktéri nechcú pokračovať v zápase, zapíše sa to do zápisu a zápas zostane nedohraný. V celkovom zápase sa môže pokračovať, ak to situácia dovoľí. V takom prípade sa ŠTK bude zaoberať iba riešením pre nedohraný zápas medzi dvomi aktérmi.

Tieto pravidlá boli pripravené pre potreby hráčov, ktorí chcú hrať šípky a ich prioritou je hra. Nie je možné do pravidiel uviesť všetky prípadné situácie, ktoré môžu byť do budúcnosti predmetom sporu. Prípadné spory je potrebné riešiť prednostne priamo na mieste dohodou oboch strán. Situácie, pri ktorých nedôjde ku vzájomnej dohode aktérov, bude riešiť ŠTK-SOFTY. Aktéri nevyriešeného sporu sa písomnou formou obrátia na ŠTK-SOFTY a členovia ŠTK rozhodnú vo veci v zmysle svojho najlepšieho vedomia a svedomia.

Dňa 23.8.2026

ŠTK – SOFTY – Peter Jakubis, Peter Pocklan, Vladimír Rajnoha, Jozef Popjak, Karol Kirchner