

28. Majstrovstvá Slovenska v elektronických šípkach 17.-19.4.2026

PRAVIDLÁ TURNAJA

1. Všeobecné pravidlá pre všetky turnaje

Majstrovstvá Slovenska sú určené iba pre hráčov, ktorí majú štátne občianstvo Slovenskej republiky. Zároveň majú platnú licenciю pre účasť v turnajoch organizovaných ZŠO na sezónu 2025-2026.

Prezentácia do turnajov bude prebiehať online na portály www.turnaje.org. Priamo na mieste konania majstrovstiev je každý účastník povinný potvrdiť svoju prítomnosť a uhradiť štartovné do turnaja, do ktorého sa prihlásil. **Online** prezentácia pre piatkové turnaje končí v piatok 17.4.2026 o 12,00 hod. Online registrácie pre sobotňajšie turnaje končí 17.4.2026 o 21,00 hod. Online registrácia na nedeľňajší turnaj dvojíc končí 18.4.2026 o 21,00 hod. **UPOZORŇUJEME**, že za registráciu na mieste turnaja sa účtuje príplatok 5 Eur/ku vypísanému štartovnému

Potvrdiť osobne účasť na turnaji a zaplatiť štartovné do turnaja je hráč povinný potvrdiť pri stole rozhodcov **najneskôr 1 hodinu** pred plánovaným začiatkom turnaja.

Ak bude plánovaný začiatok niektorého z turnajov posunutý, organizátor na túto skutočnosť upozorní priamo v dejisku majstrovstiev.

Všetky turnaje sa budú hrať na obmedzený počet kôl (15, v prípade Cricketu 20), ak organizátor nestanoví inak (je to prípad pre turnaj v Crickete).

ROZHOD NA STRED : Rozhod na stred sa v zápasoch aplikuje vo dvoch prípadoch.

- Na začiatku zápasu
- V prípade, že ani jeden z hráčov neukončí leg po stanovenom počte kôl.

Ak sa jedná o **začiatok zápasu**, Rozhod začína hráč uvedený na zápise o stretnutí na prvom mieste, ak sa súper nedohodnú inak. Ak sa jedná o rozhod na stred v prípade nezavretého legu, rozhod na stred začína hráč, ktorý je na displeji v danom legu vedený ako hráč č. 1.

Hráč číslo jedna hádže na stred a ponechá v terči zapichnutú šíпку. Hráč číslo 1 vyberá z terča šíпку iba v prípade, že trafil čistý stred (segment s hodnotou 50) alebo širší stred (hodnotu 25).

Ak sa hráčovi šíпка do terča nezapichne, hádže druhú šíпку. Ak sa mu ani druhá šíпка do terča nezapichne, hádže tretiu šíпку. Ak by sa hráčovi nezapichla ani tretia šíпка, prehráva rozhod na stred a zápas začína jeho súper. Ak sa hráčovi šíпка zapichne a zostane v terči, ponechá ju v terči a pustí hráča číslo dva na svoje pokusy.

Vzdialenosť šíпки od absolútneho stredu, ak sa zapichla do hodnoty 25 sa nepočíta. Hráč ale šíпку vyberá z terča. Ak aj druhý hráč zasiahne hodnotu 25, stav je nerozhodný, šíпку vytiahne a v rozhodne sa pokračuje v opačnom poradí.

V prípade, že hráč číslo 2 svojim pokusom vyrazí z terča šíпку súpera, pustí k terču hráča číslo 1 a rozhod na stred začína odznova.

Pravidlo rozhodnu na stred v prípade **ukončenia legu** sa riadi rovnakým princípom, ako v prípade rozhodnu na začiatku zápasu. Jedinou výnimkou je prípad, keď sa hráčovi číslo jedna nezapichne ani jedna z troch hodených šípok. Ak k takejto situácii dôjde, v pokusoch pokračuje hráč číslo 2. Ak sa mu do terča zapichne šípka, vyhráva leg. Ak by sa ani jedna šípka nezapichla ani jednému z hráčov, rozhod sa opakuje od začiatku.

POVINNÝ DRESS CODE :

POVINNÝ DRESS CODE, sa vzťahuje na posledných 8 hráčov v HLAVNEJ SÚŤAŽI, posledné 4 hráčky v súťaži žien 501DO, finalistov U23 a U18.

- Jednofarebná pevná obuv tmavej farby. Iná farba, ako farba obuvi je prípustná v prípade, že sa jedná o logo výrobcu v inej farbe.
- Dlhé nohavice štýlu casual, alebo športové nohavice voľného strihu voľne ukončené bez manžety či gumičky na ukončení v spodnej časti. Prípustná je tmavá farba (čierna, antracit). Prípustný je názov klubu na nohaviaciach, či logo výrobcu v inej farbe.
- Dres alebo tričko v štýle polo (minimálne krátky rukáv a golierik)
- **Zakázané časti odevu o doplnky pre všetkých hráčov bez rozdielu sú:** : krátke nohavice, nohavice s dierami či trhancami na povrchu, tepláky, legíny, domáci úbor a tak podobne. Tričká a tielka bez rukávov. Obuv , ktorá nemá pevnú prednú alebo zadnú časť (sandále, žabky, vsuvky, papuče a tak podobne). Pokrývka hlavy (čiapka, šatka, šiltovka a podobné). Nadbytočné časti odevu ako vetrovky, bundy a podobne.

Pre ostatných účastníkov platí **DOPORUČENÝ DRESS CODE**. Doporučený DRESS CODE znamená oblečenie, ktoré nie je zakázané (definované vyššie).

Dodržiavanie dress kódu nebude kontrolované celoplošne, ale na základe podnetu hráčov alebo rozhodcov. Na nedodržiavanie pravidiel turnaja bude hráč upozornený a požiadaný o nápravu (prezliecť, či upraviť odev v zmysle pravidiel). Pri opakovanom porušení pravidiel alebo nechote upraviť si odev, majú rozhodcovia kompetenciu hráča z turnaja vylúčiť.

Riešenie sporných momentov, u ktorých nedôjde k dohode medzi aktérmi, je možné iba za prítomnosti rozhodcu turnaja. Ak má niektorý z hráčov (ale aj prítomných divákov) presvedčenie, že dochádza v konkrétnom zápase k porušovaniu pravidiel, má právo prizvať rozhodcu ku terču, aby posúdil, či dochádza k porušovaniu pravidiel alebo nie. Dodatočné sťažnosti a podnety, ktoré budú oznámené po zápase, nebudú mať vplyv na výsledok zápasu. Ak však porušenie pravidiel bude natoľko závažné, že sa ním bude musieť zaoberať disciplinárna komisia, môže byť hráčovi aj dodatočne vymeraný trest v zmysle disciplinárneho poriadku. Výsledok zápasu však zostane v platnosti. Sporné momenty sa prednostne riešia vzájomnou dohodou hráčov.

Pre zabezpečenie plynulosti turnaja budú pre jednotlivé zápasy platiť nasledovné pravidlá : Hráči budú rozhodcami vyzvaní k zápasu mikrofónom. V prípade, že sa do troch minút nedostaví niektorý z hráčov na terč, súper je povinný túto situáciu nahlásiť pri stole rozhodcov. Nasledovať bude druhá výzva, po ktorej má hráč poslednú minútu na to, aby sa dostavil k terču a začal zápas. Ak

sa hráč ani po ďalšej minúte (po druhej výzve) k terču nedostaví, dôjde ku kontumácii zápasu v prospech súpera.

DOPLŇUJÚCE PRAVIDLÁ PRE JEDNOTLIVÉ TURNAJE :

Turnaj č. 1 – M SR mládež do 23 rokov

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov a hráčky narodených v roku 2003 a mladších. Turnaj bude zmiešaný pre chlapcov a dievčatá. Ak by sa do turnaja prihlásilo viac ako 8 dievčat, zorganizujeme súťaž oddelene. Bude sa hrať na obmedzený počet 15 kôl.

Turnaj č. 2 – MUŽI 55+ 501 DO

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov narodených 17.4.1971 a skôr. Bude sa hrať na obmedzený počet 15 kôl.

Turnaj č. 3 – ŽENY 50+ 501 DO

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčky narodené 17.4.1976 a skôr. Bude sa hrať na obmedzený počet 15 kôl. Turnaj sa uskutoční v prípade, ak sa do turnaja prezentuje minimálne 8 hráčok.

Turnaj č. 4 – CRICKET MUŽI

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj sa bude hrať buď na obmedzený alebo neobmedzený počet kôl. Dôvodom prečo to zatiaľ neurčíme presne je, že nevieme či sa nám podarí na všetkých terčoch nastaviť rovnaké podmienky vyhodnotenia hry v prípade, že ani jeden z hráčov nezavrie hru do stanoveného počtu kôl. Tento bod upresní organizátor ešte pred začatím turnaja.

Turnaj č. 5 – CRICKET ŽENY

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj sa bude hrať buď na obmedzený alebo neobmedzený počet kôl. Dôvodom prečo to zatiaľ neurčíme presne je, že nevieme či sa nám podarí na všetkých terčoch nastaviť rovnaké podmienky vyhodnotenia hry v prípade, že ani jedna z hráčok nezavrie hru do stanoveného počtu kôl. Tento bod upresní organizátor ešte pred začatím turnaja. Turnaj sa uskutoční v prípade, ak sa do turnaja prezentuje minimálne 8 hráčok.

Turnaj č. 6 – Miešané páry

Hrací model turnaja je **4-členné skupiny (s kalkuláciou min. počtu 5 členných) a následného KO pavúka**. Celý turnaj sa hrá na 2 víťazné legy 501 DO na jeden displej pre každý pár. Jedna dvojica má jeden spoločný displej. Rozhod na stred absolvujú ženy. Dvojicu tvorí muž a žena. Turnaj je naplánovaný na večerný program. V prípade, že sa turnaj natiahne do neskorých nočných hodín a bude strácať na športovej kvalite, je v kompetencii organizátora prerušiť turnaj a nariadiť dohrávku od 8,00 hod. nasledujúceho dňa. Hrať môžu všetci hráči a hráčky s platnou licenciou ZŠO. Účasť , či neúčasť v prebiehajúcim turnaji v CRICKETE nemá na účasť v MIXOCH vplyv. Prebiehajúci turnaj v CRICKETE však môže spôsobiť posun začiatku turnaja MIXOV na neskoršiu hodinu. O tejto situácii budú hráči informovaní priamo v dejisku turnaja rozhodcami.

Turnaj č. 7 – MUŽI 501DO

Hrací model obojstranný pavúk. Celý turnaj sa hrá na tri víťazné legy na obmedzený počet 15 kôl v legu. Posledných 8 hráčov (4 z pravej strany a 4 z ľavej strany) pokračujú vo formáte TOPKY v KO pavúku.

Do štvrtfinále postúpia 4 najlepší z pravej strany a 4 najlepší z ľavej strany pavúka. Hrací model je na dva víťazné sety a každý set sa hrá na tri víťazné legy. Vo štvrtfinále majú hráči, ktorí postúpili z ľavej strany (B-pavúk) handicap a vstupujú do zápasu so stavom 0:1 na sety. Hráči postupujúci do štvrtfinále z pravej strany (A-pavúk) si pre štvrtfinále vylosujú svojho súpera z ľavej strany (B-pavúk). Následne už turnaj pokračuje KO pavúkom v modeli : A1-B4, A2-B3, A3-B2, A4-B1.

Semifinále a finále sa hrá rovnakým spôsobom iba s tým rozdielom, že sa zápasy už hrajú bez handicapu a teda začínajú od 0:0.

V KO pavúku sa realizuje iba jeden rozhod na stred a to na začiatku zápasu. Víťaz rozhodujú začína prvý set. Následne sa na začiatkoch jednotlivých setov hráči striedajú, kto začína nasledujúci SET! Preto Vás prosíme, aby ste si dobre zapamätali, kto vyhral rozhod na stred.

Turnaj č. 8 – ŽENY 501DO

Hrací model obojstranný pavúk. Turnaj sa až do semifinále bude hrať na dva víťazné legy. Posledná štvorica pokračuje vo formáte TOPKY.

Do semifinále postúpia 2 najlepšie z pravej a dve najlepšie z ľavej strany. Hrací model je na dva víťazné sety a každý set sa hrá na dva víťazné legy. V semifinále majú hráčky, ktoré postúpili z ľavej strany (B-pavúk) handicap a vstupujú do zápasu so stavom 0:1 na sety. Hráčky postupujúce do semifinále z pravej strany (A-pavúk) si pre semifinále vylosujú svoju súperku z ľavej strany (B-pavúk). Následne už turnaj pokračuje KO pavúkom v modeli : A1-B2, A2-B1. Finále sa už odohrá bez handicapu a zápas začína od 0:0.

V KO pavúku sa realizuje iba jeden rozhod na stred a to na začiatku zápasu. Víťazka rozhodujú začína prvý set. Následne sa na začiatkoch jednotlivých setov hráčky striedajú, kto začína nasledujúci SET! Preto Vás prosíme, aby ste si dobre zapamätali, kto vyhral rozhod na stred.

Turnaj č. 9 – JUNIORI U18 501MO

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov a hráčky narodených 19.4.2008 a neskôr. Turnaj bude zmiešaný pre chlapcov a dievčatá. Ak by sa do turnaja prihlásilo viac ako 8 dievčat, zorganizujeme súťaž oddelene. Hrá sa na obmedzený počet 15 kôl.

Turnaj č. 10 – TRIPLE MIX 701DO

Hrací model **SKUPINY+KO pavúk** na dva víťazné legy v hre 701 DO na jeden dispej pre každú trojicu. Trojicu tvorí kombinácia dvaja 2-muži a 1 žena. Všetky rozhodujú na stred sú realizované ženami oboch teamov. Do každého legu vstupujú vždy prvé ženy za každý team. Hrá sa na obmedzený počet 20 kôl.

Turnaj č. 11 – DVOJICE 501DO TEAM

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy v hre 501 DO TEAM. Dvojicu môžu tvoriť rôzne kombinácie pohlaví (muž-muž, žena-žena, muž-žena) . Jedná sa o súťaž formátu TEAM, čo znamená, že každý hráč má svoj displej. Zápas prebieha v zmysle pravidiel hry 501DO TEAM (je nutné na stroji stlačiť tlačítko TEAM). Hrá sa na obmedzený počet 15 kôl.

Situácie, ktoré nie sú popísané v týchto pravidlách, sa riadia platnými pravidlami pre sezónu 2025-2026 pre turnaje v elektronických šípkach.

Turnaje označené „N“ – Lucky Loser

Turnaje Lucky Loser sú neoficiálne turnaje. Budeme ich zaraďovať do programu podľa aktuálnej situácie a priebehu hlavných turnajov. Hrací model bude skrátený obojstranný pavúk 501DO. Znamená to toľko, že finále pravej strany (A-čko pavúk) určí celkového víťaza a druhého v poradí. Víťaz ľavej strany pavúka (B-čko pavúk) získava tretie miesto. Porazený z finále A-pavúka už nepadá na ľavú stranu ale zostáva na druhom mieste turnaja.

Schválila športovo technická komisia pre softové turnaje.