

# 27.Majstrovstvá Slovenska v elektronických šípkach

Tatranská Lomnica 12.-14.4.2024

## PRAVIDLÁ TURNAJA

### 1. Všeobecné pravidlá pre všetky turnaje

Majstrovstvá Slovenska sú určené iba pre hráčov, ktorí majú štátne občianstvo Slovenskej republiky. Zároveň majú platnú licenciu pre účasť v turnajoch organizovaných ZŠO na sezónu 2023-2024. V dejisku turnaja je možné požiadať o vystavenie licencie za poplatok 20 Eur.

Prezentácia do turnajov bude prebiehať priamo na mieste konania majstrovstiev. Organizátor bude vyhlasovať, kedy spúšťa prezentáciu do jednotlivých turnajov. Následne bude možné sa do turnajov zapísať osobne. Prezentácia do jednotlivých turnajov končí cca 15 minút pred ich plánovaným začiatkom. Ak bude plánovaný začiatok niektorého z turnajov posunutý, organizátor na túto skutočnosť upozorní priamo v dejisku majstrovstiev.

Dress kód bude na M SR požadovaný od hráčov poslednej 32-ky v turnajoch jednotlivcov mužov : CRICKET - 501DO - 45+(zmiešaná kategória muži a ženy). U žien bude dress code požadovaný od poslednej 8-čky hráčok v turnajoch žien : CRICKET - 501 DO. U juniorov bude požadovaný dress code u posledných 4-och hráčov a hráčok.

**Zakázané časti odevu pre všetkých hráčov bez rozdielu sú:** : krátke nohavice, nohavice s dierami či trhancami na povrchu, tepláky, domáci úbor a tak podobne. Tričká a tielka bez rukávov. Obuv , ktorá nemá pevnú prednú alebo zadnú časť (sandále, žabky, vsuvky, papuče a tak podobne). Pokrývka hlavy (čiapka, šatka, šiltovka a podobné) .

Na dodržiavanie dress kódu bude určená 3-členná skupina komisárov v zložení Pavol Kočík, Stanislav Bartoš, (tretieho kandidáta zatiaľ hľadáme). Tá bude mať kompetenciu hráča na nedodržiavanie pravidiel turnaj upozorniť, pri opakovanom porušení pravidiel aj z turnaja vylúčiť.

Riešenie sporných momentov je možné iba za prítomnosti komisára, alebo rozhodcu turnaja. Ak má niektorý z hráčov (ale aj prítomných divákov) presvedčenie, že dochádza v konkrétnom zápase k porušovaniu pravidiel, má právo zápas prerušiť a prizvať komisára alebo rozhodcu ku terču, aby posúdil, či dochádza k porušovaniu pravidiel alebo nie. Dodatočné sťažnosti a podnety, ktoré budú oznámené po zápase, nebudú mať vplyv na výsledok zápasu. Ak však porušenie pravidiel bude natoľko závažné, že sa ním bude musieť zaoberať disciplinárna komisia, môže byť hráčovi aj dodatočne vymeraný trest v zmysle disciplinárneho poriadku. Výsledok zápasu však zostane v platnosti.

Na priebeh turnaja budú dohliadať traja komisári. Sporné momenty sa prednostne riešia vzájomnou dohodou hráčov. Pre zabezpečenie plynulosti turnaja budú pre jednotlivé zápasy platiť nasledovné pravidlá : Hráči budú rozhodcami vyzvaní k zápasu mikrofónom. V prípade, že sa do troch minút nedostaví niektorý z hráčov na terč, súper je povinný túto situáciu nahlásiť pri stole rozhodcov.

Nasledovať bude druhá výzva, po ktorej má hráč poslednú minútu na to, aby sa dostavil k terču a začal zápas. Ak sa hráč ani po ďalšej minúte (po druhej výzve) k terču nedostaví, dôjde ku kontumácii zápasu v prospech súpera.

## **2. Štartovné do turnajov**

Štartovné do jednotlivých turnajov je vypísané v spodnom riadku tabuľky s programom majstrovstiev. Do každého z turnajov bude oproti minulému roku zvýšené štartovné o 2 Eur. Takto získaná čiastka by mala pokryť zvýšené náklady spojené s technickým zabezpečením turnaja. Táto čiastka (2 Eur) sa neráta do sumy pre percentuálny výpočet výhier. Uvediem príklad :

Štartovné do turnaja mužov 501DO bude stáť 12 Eur. Z tejto čiastky idú 2 Eur na pokrytie nákladov turnaja a 10 Eur kasy pre výpočet finančných odmien. Podobne tomu bude aj v ostatných turnajoch.

## **3. Rozhod na stred**

Rozhod na stred sa realizuje vždy pred zápasom. Ak sa jedná o začiatok zápasu, Rozhod začína hráč uvedený na zápise o stretnutí na prvom mieste, ak sa súper nedohodnú inak. Ak sa jedná o rozhod na stred v prípade nezavretého legu, rozhod na stred začína hráč, ktorý je na displeji v danom legu vedený ako hráč č. 1.

Hráč číslo jedna hádže na stred a ponechá v terči zapichnutú šípku. Ak sa mu šípka do terča nezapichne, hádže druhú šípku. Ak sa mu ani druhá šípka do terča nezapichne, hádže tretiu šípku. Ak by sa hráčovi nezapichla ani tretia šípka, prehráva rozhod na stred a zápas začína jeho súper. Ak sa hráčovi šípka zapichne a zostane v terči, ponechá ju v terči a pustí hráča číslo dva na svoje pokusy. Hráč číslo 1 vyberá z terča šípku iba v prípade, že trafil čistý stred (segment s hodnotou 50) alebo hodnotu 25.

Vzdialenosť šípky od absolútneho stredu, ak sa zapichla do hodnoty 25 sa nepočíta. Hráč ale šípku vyberá z terča. Ak aj druhý hráč zasiahne hodnotu 25, stav je nerozhodný, šípku vytiahne a v rozhodne sa pokračuje v opačnom poradí.

V prípade, že hráč číslo 2 svojim pokusom vyrazí z terča šípku súpera, pustí k terču hráča číslo 1 a rozhod na stred začína odznova.

## **4. Pravidlá pre jednotlivé turnaje**

### **Turnaj č. 1 – M SR stredné školy**

Tento turnaj je určený iba pre družstvá stredných škôl, ktoré sa zapojili do prvých dvoch kôl súťaže, ktoré sa odohrali minimálne v mesiacoch január – február. Tento turnaj bude vyvrcholením série s určením víťazov nielen tretieho turnaja, ale aj celej série.

### **Turnaj č. 2 – M SR do 23 rokov**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov a hráčky narodených 12.4.2001 a neskôr. Turnaj bude zmiešaný pre chlapcov a dievčatá. Ak by sa do turnaja prihlásilo viac ako 8 dievčat, zorganizujeme súťaž oddelene. Bude sa hrať na obmedzený počet 15 kôl.

V prípade, že ani jeden z hráčov v legu nezavrie, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhodu na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred)

### **Turnaj č. 3 – MUŽI 45+ 501 DO**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov a hráčky narodených 12.4.1979 a skôr. Turnaj bude zmiešaný pre mužov a ženy. Ak by sa do turnaja prihlásilo viac ako 8 žien, zorganizujeme súťaž oddelene. Bude sa hrať na obmedzený počet 15 kôl. V prípade, že ani jeden z hráčov v legu nezavrie, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhodu na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred)

### **Turnaj č. 4 – E-Superliga**

Superliga bude prebiehať ako dlhodobá súťaž podľa stanovených pravidiel.

### **Turnaj č. 5 – CRICKET MUŽI**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj sa bude hrať buď na obmedzený alebo neobmedzený počet kôl. Dôvodom prečo to zatiaľ neurčíme presne je, že nevieme či sa nám podarí na všetkých terčoch nastaviť rovnaké podmienky vyhodnotenia hry v prípade, že ani jeden z hráčov nezavrie hru do stanoveného počtu kôl. Tento bod upresní organizátor ešte pred začatím turnaja.

### **Turnaj č. 6 – CRICKET ŽENY**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj sa bude hrať buď na obmedzený alebo neobmedzený počet kôl. Dôvodom prečo to zatiaľ neurčíme presne je, že nevieme či sa nám podarí na všetkých terčoch nastaviť rovnaké podmienky vyhodnotenia hry v prípade, že ani jedna z hráčok nezavrie hru do stanoveného počtu kôl. Tento bod upresní organizátor ešte pred začatím turnaja.

### **Turnaj č. 7 – Lucky Loser**

Turnaje Lucky Loser budeme zaradovať do programu podľa aktuálnej situácie a priebehu hlavných turnajov. Hrací model bude skrátený obojstranný pavúk 501DO. Znamená to toľko, že finále pravej strany (A-čko pavúk ) určí celkového víťaza a druhého v poradí. Víťaz ľavej strany pavúka (B-čko pavúk) získava tretie miesto. Porazený z finále A-pavúka už nepadá na ľavú stranu ale zostáva na druhom mieste turnaja.

### **Turnaj č. 8 – Miešané páry**

Hrací model turnaja je obojstranný pavúk. Hrá sa na dva víťazné legy celý turnaj. Jedna dvojica má jeden spoločný displej. Rozhod na stred absolvujú ženy. Dvojicu tvorí muž a žena. Turnaj je naplánovaný na večerný program. V prípade, že sa turnaj natiahne do neskorých nočných hodín a bude strácať na športovej kvalite, je v kompetencii organizátora prerušiť turnaj a nariadiť dohrávku od 8,00 hod. nasledujúceho dňa.

### **Turnaj č. 9 – MUŽI 501DO**

Hrací model obojstranný pavúk. Celý turnaj sa hrá na tri víťazné legy na obmedzený počet 15 kôl v legu. V prípade, že ani jeden z hráčov v legu nezavrie, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhod na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred)

### **Turnaj č. 10 – ŽENY 501DO**

Hrací model obojstranný pavúk. Pravá strana pavúka (A-pavúk) sa bude hrať až do štvrtfinále ( posledných 8 hráčov na pravej strane pavúka ) na dva víťazné legy. Ďalej bude pravá strana pokračovať na tri víťazné legy. Ľavá strana pavúka (B-pavúk) sa bude hrať na dva víťazné legy do pozície 9.-12. Potom bude turnaj až do konca pokračovať na tri víťazné legy. Hrá sa na obmedzený počet 15 kôl. V prípade, že ani jedna z hráčok v legu nezavrie, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhod na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred)

### **Turnaj č. 11 – JUNIORI U18 501MO**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Turnaj je určený pre hráčov a hráčky narodených 12.4.2006 a neskôr. Turnaj bude zmiešaný pre chlapcov a dievčatá. Ak by sa do turnaja prihlásilo viac ako 8 dievčat, zorganizujeme súťaž oddelene. Hrá sa na obmedzený počet 15 kôl. V prípade, že ani jeden z hráčov (hráčok) v legu nezavrie, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhod na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred)

### **Turnaj č. 12 – TRIPLE MIX 701DO**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Trojicu tvorí kombinácia dvaja 2-muži a 1 žena. Všetky rozhodby na stred sú realizované ženami oboch teamov. Do každého legu vstupujú vždy prvé ženy za každý team. Hrá sa na obmedzený počet 20 kôl. Ak ani jedno z družstiev nezavrie do 20 kola leg, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhod na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred).

### **Turnaj č. 13 – DVOJICE 501DO TEAM**

Hrací model obojstranný pavúk na dva víťazné legy. Dvojicu môžu tvoriť rôzne kombinácie pohlaví (muž-muž, žena-žena, muž-žena) . Jedná sa o súťaž formátu TEAM, čo znamená, že každý hráč má svoj displej. Zápas prebieha v zmysle pravidiel hry 501DO TEAM ( je nutné na stroji stlačiť tlačítko TEAM). Hrá sa na obmedzený počet 15 kôl. Ak ani jedna z dvojíc nezavrie do 20 kola leg, nasleduje rozhod na stred, ktorý sa riadi pravidlami rozhod na stred ( vid' bod 3 pravidiel – rozhod na stred).

Situácie, ktoré nie sú popísané v týchto pravidlách, sa riadia platnými pravidlami pre sezónu 2023-2024 pre turnaje v elektronických šípkach.

Vypracoval Karol Kirchner a následne schválila športovo technická komisia.

