

Pravidlá pre extraligu družstiev

Hrací model ligy :

Hrať sa bude v kvalifikačných skupinách, odkiaľ sa kvalifikujú tímy na Majstrovstvá Slovenska. Účasť na MSR ma garantovanú iba majster republiky z poslednej sezóny, za predpokladu, že odohrá kvalifikáciu. Kvalifikačná skupina vznikne v prípade, že sa v regióne, alebo oblasti, prihlási do skupiny minimálne 5 družstiev. Každé družstvo má možnosť prihlásiť sa do už existujúcej kvalifikácie.

V súčasnosti evidujeme nasledovné kvalifikačné skupiny : Košická liga, Prešovská liga, Horehronská liga, Horná Nitra. Vznik novej kvalifikačnej skupiny je prípustný v prípade splnenia požiadavky na minimálny počet družstiev päť.

Po ukončení a zozbieraní prihlášok sa určí postupový kľúč pre postup na záverečný turnaj M SR družstiev.

V kvalifikácii sa hrá dvojkolovo modelom doma - vonku (každý tím odohrá zápasy s každým súperom na svojej domácej pôde aj u súpera). Kvalifikácia sa nemôže odohrať turnajovým spôsobom.

Uzávierka prihlášok do aktuálnej sezóny je do 30.9.2022. Dopĺňať a vymieňať hráčov na súpisku alebo prestupy sú povolené do konca kalendárneho roka, v ktorom sezóna začala. Pre túto sezónu je to dátum 31.12.2022. Po tomto termíne nie je možné meniť súpisku družstva !!! Každý hráč na súpiske tímu musí mať zaplatenú hráčsku licenciu vo výške 15 EUR.

Štartovné za družstvo je 30 Eur. Ceny do turnaja budú rozdelené vo výške 2000 Eur.

Host'ovanie :

Host'ovanie hráča v družstve je možné iba po písomnom súhlase oboch kapitánov klubov (družstiev). Ak sa kluby dohodnú na host'ovaní hráča, sú povinné túto skutočnosť nahlásiť na sekretariát mailom (sipky@sipky.sk). Zároveň družstvo, ktoré hráča na svoju súpisku získava, zaplatí na účet ZŠO administratívny poplatok 10 Eur.

Ak klub nepostaví do súťaže žiadne družstvo, jeho hráči nepotrebujú na host'ovanie súhlas kapitána kmeňového klubu. Stačí, ak družstvo, ktoré hráča získalo oznámi na sekretariát ZŠO host'ovanie a zaplatí príslušný poplatok.

Číslo účtu pre zaplatenie poplatku za host'ovanie, či prestupy je :

IBAN : SK73 0900 0000 0051 7439 5789

Názov účtu : ZŠO

Variabilný symbol : dátum úhrady vo forme rok mesiac deň (napríklad 220925 znamená 25.9.2022)

Do poznámky uviesť meno hráča, ktorý host'uje.

Súpiska družstva :

Na súpiske tímu môže byť napísaných maximálne 8 hráčov. Na súpiske sú povolení maximálne dvaja zahraniční hráči. Striedanie je povolené iba medzi jednotlivými štvrtinami zápasu. Na zápise stretnutia môžu byť uvedený 4 hráči a 4 náhradníci. Vystriedaný hráč sa nemôže vrátiť naspäť do zápasu. V prípade zahraničných hráčov je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej štvrtine zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.

Hrací model zápasu :

Model zápasu v kvalifikácii aj na majstrovstvách Slovenska bude pozostávať zo 16 dvojhier z toho 4 v Crickete (na každého hráča jeden cricket). V prípade, že zápas dôjde ku remíze 8:8, nastáva predĺženie.

Štvorhra sa bude hrať podľa vzoru ligy európskych súťaží. Hrá sa 501 DO TEAM na dvoch strojoch . Uvedieme príklad :

Domáci postaví dvojicu zloženú z hráčov na súpiske pod číslom z D1, D2 a druhú dvojicu z hráčov D3,D4

To isté urobí aj súper a vytvorí dvojice H1,H2 a H3,H4.

Proti sebe sa na jeden leg postavia napríklad dvojice D1, D2 proti H1,H2. Hrajú hru 501 DO TEAM na jednom stroji na jeden leg.

Súčasne na druhom stroji proti sebe nastúpia dvojice D3,D4, proti H3, H4 a hrajú tú istú hru na jeden leg.

V prípade, že jedno družstvo vyhrá oba legy tak získava tento bod za štvorhru. Ak nastane situácia, že súper vyhrá po jednom legu, na rozhodujúci tretí leg proti sebe nastúpia dvojice, ktoré svoje legy vyhrali.

V KO fáze majstrovstiev SR sa bude hrať zápas iba do dosiahnutia 9 bodu !!!

Podľa európskych súťaží sa každý zápas v predĺžení začína rozhodom na stred. (môže sa stať, že všetky tri legy bude začínať jeden tím).

Hracie miesta:

V rámci regiónu by to mali byť automaty, ktorých princíp hry (predovšetkým CRICKET) je na všetkých miestach zhodný. **V prípade, že hra CRICKET je obmedzená na 15 kôl a nie na 20, domáce družstvo je povinné na túto skutočnosť súpera upozorniť.** V prípade, že nedôjde k ukončeniu legu ani u jedného zo súperov, víťaza určí automat.

Nahlasovanie výsledkov:

Kapitán alebo zástupca domáceho tímu je povinný nahlásiť výsledok (Stav zápasu aj stav legov!!!) regionálnemu organizátorovi do piatich dní od skončenia zápasu. V prípade nenahlásenia výsledku, bude zápas kontumovaný v prospech hostí a domácemu tímu sa odpočítajú 3 body v tabuľke.

Bodovanie zápasov:

Výhra 3 body

Výhra po predĺžení 2 body

Prehra po predĺžení 1 bod

Prehra 0 bodov

Kontumácia -3 body

Dohrávky a odloženie zápasov:

Odloženie zápasu sa nahlasuje dopredu organizátorovi kvalifikácie.

Odložený zápas musí byť odohratý do štyroch týždňov od pôvodného termínu.

Kontumácie:

Kontumácia zápasu môže nastať v prípadoch:

1. Nenahlásenie výsledku v termíne.
2. Nenastúpenie na zápas bez opodstatneného dôvodu

Pri opodstatnených dôvodoch (pokazení auta cestou na zápas, dopravnej nehode cestou na zápas - súper musí rešpektovať náhradný termín)

3. Odstúpenie tímu počas súťaže

Kapitán víťazného tímu rozpíše zápis, tak ako by sa zápas hral. Hráčom bude zápas započítaný do štatistiky odohraných zápasov.

Majstrovstvá Slovenska

Na majstrovstvách Slovenska sa predstaví 16 tímov, ktoré si vybojujú postup vo svojej kvalifikácii. 15 tímov vyjde z kvalifikácii, 16. tím je majster SR z poslednej sezóny.

Pri postupe tímu na MSR platí, že hráči musia mať splnený limit 25 % odohraných zápasov kvalifikácie, aby mohli na MSR nastúpiť. Nestačí keď bude hráč len na súpiske.

Do počtu zápasov sa započítavajú zápasy krátko 4 mini zápasy, ktoré môže odhrať hráč za jeden zápas. Predĺženie sa do počtu zápasov nezapočítava.

Na MSR sa bude hrať v štvorčlenných skupinách, zo skupiny budú postupovať dva najlepšie tímy do play of. V skupine sa hraje celý zápas (16 dvojhier, prípadne predĺženie), v KO pavúku sa hraje do 9. víťazného bodu.

Losovanie do skupín prebehne ráno pred turnajom. V skupine sa nesmú stretnúť družstvá z jednej kvalifikácie z prvého a druhého koša. Skupina po losovaní nesmie ostať dvojčlenná (v prípade neúčasti niektorého tímu / tímov).

Kvalifikácia na MSR sa musí odhrať do konca apríla 2023. Následne bude zverejnený zoznam kvalifikovaných tímov z jednotlivých kvalifikácii. Pokiaľ nejaký tím vie, že sa nebude

môcť zúčastniť na MSR je kapitán tímu povinný tuto informáciu nahlásiť VV SŠF max 2 týždne pred majstrovstvami.

Následne bude ponúknutá miestenka prvému tímu pod čiarou z danej kvalifikácie (napr. kvalifikačná skupina východ bude mať 4 miesta a jeden tím sa nebude môcť zúčastniť, účasť na MSR bude ponúknutá piatemu tímu v tabuľke východ).

Pokiaľ z jednej kvalifikácie vypadne viac ako jeden tím, budú ďalší náhradníci nominovaní z najpočetnejšej kvalifikačnej skupiny.

Na MSR rozhodne hod mincou o tom ktorý tím bude písaný na zápise ako domáci. **Zápasy turnaja M SR sa odohrajú na dvoch automatoch súbežne.**

Nasadzovanie na MSR:

1. kôš: Majster SR 2022, víťazi z východu, stred a západu. Pokiaľ je majster SR aj víťazom skupiny, posúva sa do prvého koša tím z druhej priečky tej kvalifikácie odkiaľ je majster.

Majstrom SR za rok 2022 je PDC Košice, pokiaľ vyhrá kvalifikáciu tak v prvom koši budú nasledovne tímy MSR, 1V, 1S, 2Z.

2. kôš: tímy na druhom mieste (2V, 2S), tretí tím zo západu 3Z, a tretí tím 3V alebo 3S podľa počtu bodov získaných v kvalifikácii.

3.kôš: 3V/3S (menej bodov v kvalifikácii), 4Z, 4S, 4V

4.kôš: ostatní

Voľným žrebom