

## Pravidlá pre extraligu družstiev 2023-2024

### Hrací model ligy :

Hrať sa bude v kvalifikačných skupinách, odkiaľ sa kvalifikujú tímy na Majstrovstvá Slovenska. Účasť na MSR ma garantovanú iba majster republiky z poslednej sezóny, za predpokladu, že odohrá kvalifikáciu. Kvalifikačná skupina vznikne v prípade, že sa v regióne, alebo oblasti, prihlási do skupiny minimálne 5 družstiev. Každé družstvo má možnosť prihlásiť sa do už existujúcej kvalifikácie.

V súčasnosti evidujeme nasledovné kvalifikačné skupiny :

Košická liga - K.Kirchner, G.Váraljay

Prešovská liga – M.Štefaňák, J.Popjak

Horehronská liga – P.Pocklan

Horná Nitra – P.Jakubis

Liga Zlaté Moravce – V.Rajnoha

Vznik novej kvalifikačnej skupiny je prípustný v prípade splnenia požiadavky na minimálny počet družstiev päť.

Po ukončení a zozbieraní prihlášok sa určí postupový kľúč pre postup na záverečný turnaj M SR družstiev.

**V kvalifikácii sa hrá jednokolovo alebo dvojkolovo modelom doma - vonku (každý tím odohrá zápasy s každým súperom na svojej domácej pôde aj u súpera). Kvalifikácia sa nemôže odohrať turnajovým spôsobom.**

**V prípade väčšieho počtu družstiev je možné model kvalifikácie upraviť, s cieľom optimalizovať počet zápasov.**

Uzávierka prihlášok do aktuálnej sezóny je do 20.9.2023. Do tohto dátumu sú družstvá povinné odovzdať regionálnemu zástupcovi súpisu svojho družstva. Regionálny zástupca následne prevedie kontrolu platnosti jednotlivých licencií a zozbiera štartovné za každé družstvo. Ak je všetko v poriadku, regionálny zástupca odovzdá všetky súpisky najneskôr do 27.9.2023 do 12,00 hod. na sekretariát ZŠO mailom na [sipky@sipky.sk](mailto:sipky@sipky.sk). Od 27.9.2023 do 30.9.2023 prebehne zaregistrovanie a rozlosovanie kvalifikačných skupín. Jednotlivé skupiny budú zverejnené na výsledkovom webe [www.sipky.org](http://www.sipky.org)

<https://www.sipky.org/?region=svk&page=liga>

Dopĺňať a vymieňať hráčov na súpisu alebo prestupy sú povolené do konca kalendárneho roka, v ktorom sezóna začala, čiže 31.12. Po tomto termíne nie je možné meniť súpisu družstva !!! Každý hráč na súpiske tímu musí mať zaplatenú hráčsku licenciú vo výške 20 EUR.

Štartovné za družstvo je 40 Eur. Ceny do turnaja budú rozdelené vo výške 2000 Eur.

## Host'ovanie :

Host'ovanie hráča v družstve je možné iba po písomnom súhlase oboch kapitánov klubov (klubov-družstiev). Ak sa kluby dohodnú na host'ovaní hráča, sú povinné túto skutočnosť nahlásiť na sekretariát mailom ( [sipky@sipky.sk](mailto:sipky@sipky.sk)). Zároveň družstvo, ktoré hráča na svoju súpisiku získava, zaplatí na účet ZŠO administratívny poplatok 10 Eur.

Ak klub nepostaví do súťaže žiadne družstvo, jeho hráči nepotrebujú na host'ovanie súhlas kapitána kmeňového klubu. Stačí, ak družstvo, ktoré hráča získalo oznámi na sekretariát ZŠO host'ovanie a zaplatí príslušný poplatok.

Číslo účtu pre zaplatenie poplatku za host'ovanie, či prestupy je :

**IBAN : SK73 0900 0000 0051 7439 5789**

Názov účtu : ZŠO

Variabilný symbol : dátum úhrady vo forme rok mesiac deň ( napríklad 230925 znamená 25.9.2023 )

Do poznámky uviesť meno hráča, ktorý host'uje. **Až po absolvovaní tohto administratívneho procesu môže hráč za družstvo nastúpiť.**

## Definícia družstva a súpisika družstva :

Do súťaže sa môže prihlásiť akékoľvek družstvo o minimálnom počte štyroch hráčov. Všetci členovia družstva musia mať platnú licenciu a zaplatené sezónne štartovné za družstvo. Družstvo môže mať klubovú príslušnosť, alebo nemusí. V prípade, že družstvo nemá klubovú príslušnosť, za družstvo vystupuje ako oficiálny zástupca kapitán družstva.

**Na sezónnej súpisike družstva môže byť napísaných maximálne 10 hráčov.** Na súpisike sú povolení maximálne dvaja zahraniční hráči.

**Do zápasu môže každé družstvo napísať maximálne 8 hráčov.** Striedanie je povolené iba medzi jednotlivými štvrtinami zápasu. Na zápise stretnutia môžu byť uvedený 4 hráči a 4 náhradníci. Vystriedaný hráč sa nemôže vrátiť naspäť do zápasu. V prípade zahraničných hráčov je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej štvrtine zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.

## Rozlosovanie :

Ak pošlete súpisky a zadáte dátumy jednotlivých kôl, rozlosovanie Vám urobí program automaticky. Ak nemáte presne stanovený dátum jednotlivých kôl, stačí pre každé kolo zadať posledný možný dátum pre odohratie zápasu. Tento dátum bude v programe nastavený ako hrací deň a do tohto dátumu je potom potrebné zápas odhrať.

## Hrací model zápasu :

Model zápasu v kvalifikácii aj na majstrovstvách Slovenska bude pozostávať z 18-tich zápasov. Predĺženie sa ruší. V prípade, že zápas dospeje do stavu 9:9, zostáva v platnosti remíza. Dvojhier bude 16 a bude sa hrať hra 501 DO. Zápas s poradovým číslom 9 a 10

budú vo štvorhre a budú sa hrať v hre CRICKET. Každá dvojica bude mať jeden displej. Zápasy dvojíc je možné využiť na prestriedanie náhradníkov. Tieto zápasy sa totiž nebudú rátať ako striedanie hráča. Každý hráč družstva môže nastúpiť iba v jednom zápase hry Cricket. Striedanie v hre 501 DO je povolené počas zápasu 2x. Striedať sa môže iba po ukončení jednotlivých štvrtín zápasu. Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa nemôže vrátiť do zápasu (výnimkou je CRICKET. Ak by bol hráč vystriedaný v prvej polovici zápasu, Cricket hrať môže, nemôže však pokračovať v hre 501 DO.)

### **Hracie miesta:**

V rámci regiónu by to mali byť automaty, ktorých princíp hry (predovšetkým CRICKET) je na všetkých miestach zhodný. V prípade, že hra CRICKET je obmedzená na 15 kôl a nie na 20, domáce družstvo je povinné na túto skutočnosť súpera upozorniť. V prípade, že nedôjde k ukončeniu legu ani u jedného zo súperov, víťaza určí automat.

ŠTK pre súťaže družstiev stanovuje nasledovné podmienky pre schválenie hracieho miesta :

- Minimálny počet hracích prístrojov 2. V odôvodnených prípadoch môže organizátor kvalifikácie udeliť výnimku na jeden stroj.
- Maximálny počet družstiev na jedno hracie miesto je stanovený nasledovne. Ak hracie miesto disponuje dvomi automatmi, maximálny počet družstiev zaregistrovaných na tomto hracom mieste sú tri. Ak má hracie miesto viac ako 2 šípkarské prístroje, maximálny počet družstiev zaregistrovaných na tomto hracom mieste sú štyri. V odôvodnených prípadoch môže regionálny organizátor kvalifikácie pre počet družstiev na jedno hracie miesto udeliť výnimku.
- Homologizované šípkarské prístroje pre súťaže softvej ligy sú prístroje značky CYBERDINE.

### **Nahlasovanie výsledkov:**

V tomto roku budeme evidovať výsledky a tabuľky na jednom mieste, na webe :

<https://www.sipky.org/?region=svk&page=liga>

Za zápis o stretnutí zodpovedá domáci kapitán. Každý z kapitánov dostane Zápis o stretnutí v súbore. Ten je potrebné vytlačiť pred zápasom 2x, pre každé družstvo po jednom. Je to dôležité hlavne kvôli individuálnym štatistikám. Domáci kapitán by asi neusledoval štatistické údaje všetkých hráčov. Štatistiky ako 95+, 133+,170+ ... nie sú povinné. Povinné je nahadzovanie výsledkov jednotlivých zápasov a celkový výsledok. Výsledok zápasu a jednotlivých zápasov hráčov nahadzuje do systému spravidla domáci kapitán. Tento výsledok sa započíta do tabuľky. Hostujúci kapitán má možnosť autorizovať správnosť výsledku a celého zápisu. Pokiaľ tak neurobí do 7 dní, systém autorizuje výsledok automaticky.

***Kto môže zapisovať výsledky ?*** V podstate to môže robiť ktorýkoľvek hráč teamu. Dá sa to ale iba ak ste na stránke [www.sipky.org](http://www.sipky.org) registrovaní !!!

**Ako sa viete zaregistrovať ?** Na stránke [www.sipky.org](http://www.sipky.org) je v pravom hornom rohu kolonka „prihlásení do členskej sekcie“ . Po kliknutí na tento odkaz si viete vytvoriť registráciu. Až budete registrovaní, budete mať možnosť vypísať Zápis o stretnutí. Urobte si preto registráciu viacerí z družstva. Ak by na zápase nebol kapitán, tak ten zápis zvládne aj niekto iný z družstva.

Zápis o stretnutí si môžete stiahnuť na stránke [www.sipky.org](http://www.sipky.org) / Slovensko / Formuláre a tiskopisy. Je tam verzia v PDF formáte na vytlačenie, pokiaľ chcete robiť zápis ručne. Takisto je tam aj verzia vo formáte EXCEL. Ten poslúži, ak budete mať sebou notebook, viete zápis vypisovať na PC a potom ho odoslať.

### **Bodovanie zápasov:**

Výhra 3 body, remíza po 1 bode, prehra 0 bodov, kontumácia -3 body.

### **Dohrávky a odloženie zápasov:**

Odloženie zápasu sa nahlasuje dopredu organizátorovi kvalifikácie. Ak nebude odloženie zápasu nahlásené vopred, nebude možné ho natipovať do systému. Bez posunutia termínu odohratia to nebude možné. Preto je potrebné nahlásiť na [sipky@sipky.sk](mailto:sipky@sipky.sk) odloženie zápasu vopred !!! Odložený zápas musí byť odohratý do štyroch týždňov od pôvodného termínu.

### **Kontumácie:**

Kontumácia zápasu môže nastať v prípadoch:

1. Nenahlásenie výsledku v termíne.
2. Nenastúpenie na zápas bez opodstatneného dôvodu

Pri opodstatnených dôvodoch (pokazení auta cestou na zápas, dopravnej nehode cestou na zápas - súper musí rešpektovať náhradný termín)

3. Odstúpenie tímu počas súťaže

Kapitán víťazného tímu rozpíše zápis, tak ako by sa zápas hral. Hráčom nebude zápas započítaný do štatistiky odohraných zápasov.

### **Majstrovstvá Slovenska**

Na majstrovstvách Slovenska sa predstaví 16 tímov, ktoré si vybojujú postup vo svojej kvalifikácii. 15 tímov vyjde z kvalifikácii, 16. tím je majster SR z poslednej sezóny.

Pri postupe tímu na MSR platí, že hráči musia mať splnený limit 25 % odohraných zápasov kvalifikácie, aby mohli na MSR nastúpiť. Nestačí keď bude hráč len na súpiske.

Do počtu zápasov sa započítavajú zápasy v hre 501 DO, ktoré môže odohrať hráč za jeden zápas. Zápasy dvojíc v Crickete sa do tejto kvóty nerátajú.

Na MSR sa bude hrať v štvorčlenných skupinách, zo skupiny budú postupovať dva najlepšie tímy do play of. V skupine sa hraje celý zápas (16 dvojhier, prípadne predĺženie), v KO pavúku sa hraje do 9. víťazného bodu. Predĺženie sa hrá vo formáte EDU majstrovstvá Európy.

### **Nasadzovanie na MSR:**

Losovanie do skupín prebehne ráno pred turnajom. V skupine sa nesmú stretnúť družstvá z jednej kvalifikácie. Z jednej kvalifikačnej skupiny nemôžu byť nasadené viac ako dve družstvá.

Novinkou je, že namiesto 4 losovacích košov budú koše iba dva. V prvom koši bude osem najlepších družstiev z kvalifikácie. V prvom koši bude majster SR a víťazi jednotlivých kvalifikácií. Ďalšie miesta určí ŠTK podľa výkonnostných kritérií (napr. súčet poradia 4 hráčov družstva v rebríčku SŠF a tak podobne... ).

Pri losovaní z prvého koša musí platiť pravidlo, že v jednej skupine sa nesmú ocitnúť dve družstvá z rovnakej kvalifikácie. Ak by sa to pri losovaní prihodilo, vylosované družstvo obsadí pozíciu X+1 a pozícia X sa losuje následne. Pre losovanie z koša číslo 2 nie sú žiadne obmedzenia. Takže sa môže stať, že sa v jednej skupine ocitnú aj družstvá hrajúce jednu kvalifikáciu.

Kvalifikácia na MSR sa musí odohrať do konca apríla. Následne bude zverejnený zoznam kvalifikovaných tímov z jednotlivých kvalifikácií. Pokiaľ nejaký tím vie, že sa nebude môcť zúčastniť na MSR je kapitán tímu povinný tuto informáciu nahlásiť ŠTK max 2 týždne pred majstrovstvami a to mailom na sipky@sipky.sk.

Následne bude ponúknutá miestenka prvému tímu pod čiarou z danej kvalifikácie (napr. kvalifikačná skupina východ bude mať 4 miesta a jeden tím sa nebude môcť zúčastniť, účasť na MSR bude ponúknutá piatemu tímu v tabuľke východ). Ak ani toto družstvo miestenku neprijme, ŠTK určí ďalšieho postupujúceho podľa individuálneho rozhodnutia na základe výkonnostných kvalitatívnych kritérií.

Na MSR rozhodne hod mincou o tom ktorý tím bude písaný na zápise ako domáci. Zápasy turnaja M SR sa odohrajú na dvoch automatoch súbežne.

Po rozlosovaní družstiev sa zároveň určí aj pavúk pre druhú fázu turnaja, KO fáza. Kľúč je nastavený nasledovne : A1-D2, B1-C2, C1-B2, D1-A2.

Karol Kirchner, 5.9.2023